



baumit.com

# Internationaler Baunit Junior Fußball-Hallencup 2016/17



baumit.com

## Turnierbestimmungen

Organisator Hr. Johannes Fesel

Telefon 0043 (0)676 841234872

- Pünktlichkeit:** wir bitten Sie mind. 45 Minuten vor Spielbeginn in der Halle zu sein, um einen reibungslosen Zeitplan zu gewährleisten. DANKE!
- Teilnahmeberechtigt sind nur Spieler mit **gültigem Spielerpass**, Gästespieler sind NICHT erlaubt!
- Stichtage:**

<b>U10</b>	<b>1.1.2007</b>	<b>U11</b>	<b>1.1.2006</b>	<b>U12</b>	<b>1.1.2005</b>
<b>U13</b>	<b>1.1.2004</b>	<b>U14</b>	<b>1.1.2003</b>	<b>U15</b>	<b>1.1.2002</b>
<b>U16</b>	<b>1.1.2001</b>	<b>U17</b>	<b>1.1.2000 (+4Sp1999)</b>		
- Im Hallenbereich dürfen sich nur die Mannschaften aufhalten, die sich für das nächste Spiel vorbereiten bzw. deren Trainer und Betreuer.
- Es sind maximal **16 Spieler einsatzberechtigt**. (12 Spieler erhalten Sachpreise)
- Die erstgenannte Mannschaft spielt von links nach rechts (aus Sicht der Zuschauer), die zweitgenannte Mannschaft hat Anstoß.
- Eine Mannschaft besteht aus:

<b>5 Feldspielern und 1 Tormann</b>	<b>U10 - U14</b>
<b>4 Feldspielern und 1 Tormann</b>	<b>U15 - U17</b>
- Die **Rückpassregel** gilt ab **U11**.
- Wertung:** a: Punkte                      b: Torverhältnis                      c: erzielte Tore                      d: Spiel gegeneinander  
Bei Unentschieden in Entscheidungsspielen erfolgt „7m Schießen“. Die Auslosung der Spielpaarungen erfolgt mittels Losentscheid.
- Spielertausch:** nur bei Unterbrechung. In der letzten Minute ist kein Spielerwechsel mehr möglich.
- Es dürfen nur Turnschuhe mit abriebfesten Sohlen verwendet werden.
- Bitte eine zweite Garnitur Dressen mitnehmen, da erstgenannter Verein Dressenwahl hat.
- Das **Spielfeld** wird durch Banden und Torauslinien begrenzt. Wenn der Ball über die Bande gespielt wird – **Seitenaus und Ecke** - erfolgt generell **Einwurf**. Berührt der Ball die Hallendecke oder Teile der Überdachung so ist das Spiel mit Schiedsrichterball unterhalb der Stelle fortzusetzen, wo der Ball diese berührte. Erfolgt die Berührung innerhalb des Strafraums ist der SR-Ball an der Strafraumgrenze auszuführen.
- Freistöße** sind je nach Schiedsrichterentscheidung **direkt** oder **indirekt**.  
Die Entfernung des Gegners muss mind. 5 Meter betragen. Torabstoß und Anstoß gelten als indirekt.
- Die Hallenordnung muss eingehalten werden bzw. ist den Anordnungen des Hallenwirts Folge zu leisten.
- Die **Zeit** wird **nur auf Anweisung des Schiedsrichters angehalten**. Die Spielleitung erfolgt durch Verbandsschiedsrichter.
- Das Betreten des Hallenbereiches mit Straßenschuhen ist nicht erlaubt.
- Blaue Karte:** 2 Minuten Zeitausschluss (diese Strafe erlischt jedoch bei Erhalt eines Gegentores in Unterzahl).  
**Rote Karte:** Spielsperre; ein mit Spielsperre bestrafte Spieler kann nach 2 Minuten bzw. bei Erhalt eines Gegentores in Unterzahl, durch einen anderen Spieler ersetzt werden.  
Erfolgt eine Rote Karte infolge Insultierung bzw. besonderer Fahrlässigkeit so gilt der Ausschluss für das gesamte Turnier und der Pass geht an den Verband. (Je nach Ermessen des Schiedsrichters.)
- Sollte eine Mannschaft nicht rechtzeitig erscheinen oder pünktlich antreten können, erfolgt Disqualifikation für dieses Spiel.
- Torabstoß**
  - Der Torabstoß ist von einem beliebigen Punkt des Strafraumes **vom Tormann** auszuführen, wobei der Ball nur mittels **Auswurf oder Abstoß mit dem Fuß** ins Spiel gebracht werden darf.
  - Der Ball darf **nicht** ohne Berührung eines Spielers oder des Hallenbodens **über die Mittellinie** gelangen. Diesbezügliche Vergehen werden mit einem indirekten Freistoß auf dem Mittelpunkt geahndet
  - Der Ball ist im Spiel, wenn er den Strafraum korrekt verlassen hat.
  - Ein Tor kann aus einem Abstoß nicht direkt erzielt werden. (Indirekter Freistoß)

**Das Mitbringen von Bällen ist verboten !**

**Union Handyshop Esternberg wünscht allen Teilnehmern viel Erfolg!**